

Goldfinger - 2- COPS

Synopsis

Deux enquêtes principales à gérer en parallèle, l'une sur l'homicide de deux agents de police en fonction tombés par hasard sur une affaire trop grosse pour eux et l'autre sur un incendie criminel à China Town, quartier du silence, le tout avec quelques urgences et affaires secondaires. Une des enquêtes secondaires fait suite au scénario *From Russia with Love*.

Point technique

Durée de jeu estimée : 10h-14h

Personnage : expérimenté (au moins un stage niveau 2 chacun)

Joueur : à l'aise en enquête et actif

Affaire xyz :

X : n° du scénario

Y : 0-1 affaires principales ;

2-4 affaires secondaires ;

5+ urgences (10-18)

Z : n° de l'affaire

Du scénariste au MJ

Scénario dense avec beaucoup d'affaires difficile à gérer, pouvant être découpé en deux scénarios à part entière plus digeste (affaire 201-202 d'un côté et affaire 203 de l'autre). L'importance des éléments secondaires est voulue pour noyer les joueurs et faire appel à leur sens des priorités et capacité d'organisation et de délégation à d'autres services, clairement, ce n'est pas prévu pour que toutes les enquêtes secondaires soient bouclées par les PJ.

Après avoir fait jouer ce scénario deux fois, il est assez corsé ; si vous avez des joueurs passifs ou débutants sur des scénarios d'enquête, divisez le scénario ou supprimez les affaires secondaires. Quelques affaires (221-222-223) sont le fil rouge de la campagne en cours, à faire si vous faites le suivi, à ignorer (ou retravailler) pour le scénario en stand alone, sans conséquence sur le cœur du scénario.

Suggestion au MJ

Dans ces encarts, je me permets quelques apartés ou suggestions.

Pense-bête

Affaires

Affaires principales

- Affaire 201 : Double meurtre de policiers en fonction
- Affaire 202 : Trafic d'or (Suite Affaire 201)
- Affaire 203 : Incendie à China Town

Affaires secondaires

- Affaire 221 : Intervention sur un cargo en provenance de Russie (Suite Affaire 103)
- Affaire 222 : Corruption / intimidation de militaire Navy (Suite Affaire 221)
- Affaire 223 : Agence Jill Materson à Hollywood (Suite Affaire 221)
- Affaire 224 : Casino clandestin (suite possible Affaire 201)
- Affaire 225 : Escroquerie, défaut de maintenance de la société en charge (Suite Affaire 251)

Urgences – 1018

- Urgence 251 : Fuite de gaz
- Urgence 252 : Bagarre à l'Ak-Bar

Sommaire

Synopsis	1	Identité du corps et enquête sur Fong - 203	10
Point technique	1	China town – quartier du silence - 203.....	11
Du scénariste au MJ.....	1	Entre temps : Enquêtes secondaires	12
Pense-bête	1	Intervention sur le cargo - 221.....	12
Affaires.....	1	Influence chez les Navy -222	13
Histoires	3	Agence Jill Materson – Hollywood - 223.....	13
Double homicide de policiers en tenue en		Confrontation de Jed Gaz ® - 225	14
service : Affaire 201	3	Urgences – 10 18	15
Trafic d’or – Affaire 202.....	4	Fuite de gaz - 251.....	15
Incendie à China town - Affaire 203	4	Bagarre à l’Ak-Bar - 252.....	15
Influence chez les Navy – 222.....	5	Rapports d’experts.....	16
Agence Jill Materson - 223.....	5	Rapport du médecin légiste affaire 201.....	16
Casino Clandestin – 224.....	6	Rapport scientifique affaire 201	16
Maintenance et fuite de gaz – 251-225.....	6	Rapport du médecin légiste affaire 203.....	17
Déroulement principal.....	7	Rapport des pompiers affaire 203	17
Visite de la Fange- 201.....	8	Rapport scientifique affaire 203	17
Recherche de l’hydroglisseur - 201.....	8	Récompenses.....	18
Planque de nuit - 224	8	PNJ	20
Atelier Goldman® - 201	9	Hollywood - affaire 223	20
Chapeliers de LA – 201	9	Goldman ® - affaire 201-202.....	21
Arrestation de Dan Park – 201.....	9	Triades.....	23
Trafic d’or - 202	9	Divers PNJ	24
Lieu de l’incendie - 203.....	10	Capacités spéciales PNJ	24
		Bonus & Easter egg.....	25

Histoires

Double homicide de policiers en tenue en service : Affaire 201

Leurs vies

Garry Marshall est un vieux flic désabusé et bedonnant. Marié à Yvette, et deux filles, Holly et Mary, parties de la maison.

Mickaël Wilson est un jeune célibataire laxiste et accro aux jeux vidéo en réalité augmentée.

Leurs états de service ne sont pas très bons, dénotant une certaine lenteur et passivité dans leurs interventions.

Leurs morts

Dans la nuit du dimanche 3 mars au lundi 4 mars, une octogénaire, **Lucy Miles**, a appelé la police car elle dit avoir vu une voiture noire roulée étrangement lentement devant chez elle à El Segundo. A 11 :04 pm, ils sont contactés par leur central pour vérification. Ils sont dans un parc non loin de chez elle, mais Mickaël préfère finir son raid en jeu RA « secrets of 7th sea ». Garry en profite pour finir ses beignets achetés juste après leur sortie du commissariat. A 11 :32 pm, ils se mettent en route et tourne autour du pâté de maison de Lucy Miles. A 11 :44 pm, il contacte le central annonçant le « contrôle d'un véhicule correspondant à la description ». Ils oublient évidemment de mettre leur camera de voiture en marche. Même s'ils ne sont sûr de rien, ils vont faire un peu de zèle pour trouver quelque chose et éviter de se faire trop taper sur les doigts à cause de leur lenteur d'action.

De son côté, **Dany Park**, emprunte une voiture de société (une berline allemande noire) de Goldman® à Montebello (avec l'accord oral de Auric Goldman) à 6 :01pm et se rend au point de rendez-vous, au niveau de la Fange. La rencontre se passe avec 2 hommes des Triades venu en hydroglisseur (vu la zone marécageuse). La marée et l'effondrement d'un bâtiment semi-englouti empêche l'hydroglisseur d'aller jusqu'au bord. Dany doit donc mettre les pieds dans l'eau et la boue pour récupérer les caisses. Dany fait 4 allers-retours entre l'hydroglisseur et sa voiture pour charger les caisses dans le coffre de sa voiture. Puis, il prend la route vers Montebello et les ateliers de Goldman® en prenant un chemin peu conventionnel pour être sûr de ne pas être suivi. Il tombe sur 2 officiers de police en tenue qui décide de l'arrêter.

Garry fait signe avec sa lampe torche au véhicule de s'arrêter assis sur le capot de sa voiture. Dany Park s'arrête alors sur le bas-côté. Mickaël va voir le conducteur et lui demande ses papiers et ceux du véhicule. Puis, faisant un peu de zèle, lui demande de descendre et d'ouvrir son coffre. Dany descend du véhicule avec son chapeau sur la tête et invite le policier à aller vers le coffre de la voiture. A 11 :59pm, profitant d'un instant d'inattention, Dany empoigne son chapeau (une lame circulaire au tranchant extérieure y est dissimulée) et d'un geste tranche une partie du cou (dont la carotide) de Mickaël et lance vers Garry le chapeau qui se fiche entre la 6° et 7° côte gauche. Mickaël tombe inconscient et Garry, blessé, surpris et un peu paniqué, tente de saisir son arme au côté. Dany se précipite vers lui et lui assène un violent coup de poing sur la pommette gauche, le 2° policier tombe inconscient à son tour. Dany achève le second policier d'un coup de poing marteau à la poitrine (ce qui arrête le cœur).

Le central, coutumier de leur long temps de réponse, ne s'inquiète pas particulièrement. Les corps sont trouvés au petit matin par **Kurt Sandvik**, ouvrier à la retraite âgé de 74 ans, habitant en face sorti promener son caniche et qui appelle la police à 6:51 am.

Dany reprend la route et s'arrête à la première laverie automatique de voiture (où une caméra filme la voiture et la plaque). De retour dans les ateliers de Goldman®, la voiture est nettoyée, tout l'historique est effacé (à 8:52 am) et envoyé chez un carrossier pour la repeindre en gris clair métallisé.

Trafic d'or – Affaire 202

Le contexte

Auric Goldman, achète de l'or issue de mine du Rwanda sous contrôle de la faction rebelle (putschiste) Ukasi dirigée par le Colonel **Théoneste Bagosora** avec laquelle la Californie est en conflit. La triade 14K s'occupe de l'acheminement et de brouiller les pistes notamment en passant par Hong Kong. Le trafic est en place depuis quelques années, et est une source importante de revenu des rebelles Rwandais (servant notamment pour acheter des armes). L'accord a été discuté entre les deux hommes via le dark web et les échanges financiers passent par des comptes aux îles Caïman et des achats revente de crypto-monnaie. Les rebelles apportent l'or jusqu'au port de Mombasa au Kenya. Là, la triade implantée charge clandestinement dans un tanker à destination de Hong Kong. Puis, dans une zone sous contrôle de la triade, le chargement est changé de cargo pour être envoyé vers L.A. Enfin, depuis le port de L.A., lors d'une nuit convenue à l'avance, deux hommes de la triade loue un hydroglisseur, charge les caisses de nuit depuis le cargo et l'achemine jusqu'au point de RdV dans la Fange. Lors de cette transaction, 4 caissettes de 30 kg d'or chacune (d'une valeur réelle de 4 M \$) ont été récupéré. Ces transferts sont assez peu fréquents, environ tous les 2-3 mois.

Incendie à China town- Affaire 203

Le contexte

Le *Flying Circus*, une modeste boutique de cerf-volant en papier traditionnel et de lanternes célestes tenu par un vieux chinois : **Cato Fong**. Fong est un sino-californien de 52 ans, il habite au-dessus de sa boutique. Il n'a plus grand chose à perdre (selon lui) sa femme est morte l'an passé d'un cancer et son fils est en dernière année d'étude d'ingénierie à San Diego.

Son voisin de boutique, le patron d'une épicerie chinoise, Alan Ping, excédé par le racket de plus en plus insupportable décide de porter plainte contre Mr Ling et ses hommes (de la triade 14K). Il convainc Fong de témoigner dans son sens. Ils se rendent au commissariat le 25 février 2030.

Le 28 février, M. Ling et ses hommes mettent la pression sur Ping (notamment en lui cassant le bras) et Ping décide de retirer sa plainte le soir même.

Mr Ling met aussi la pression le vendredi 1^{er} mars, puis le 2 mars et enfin le 4 mars dans la journée. Finalement, un incendie a lieu dans la nuit du 4 au 5 mars.

Les évènements

Dans la nuit du 4 mars au 5 mars vers 2:00 am, les 4 hommes de **Mr Ling**, force la porte au pied de biche et commence à répandre de l'essence dans la boutique. Cato Fong, descend, car il entend du bruit, et voit la scène. Il commence à paniquer et à crier. Un des hommes de Ling, se précipite sur lui et l'assomme d'un coup de pied de biche. Les hommes finissent de vider les jerricanes (4 de 20 litres chacun) et allument en jetant un briquet (type Zippo, mais une contrefaçon chinoise de mauvaise qualité). L'incendie débute à 2:40 am.

Les pompiers arrivent rapidement, à 2:45 am, l'incendie est extrêmement violent. Il est maîtrisé à 4:30 am et la zone n'est parfaitement sécurisé et autorisé pour enquête qu'à 6:50 am.

Les PJs sont contacté à leur prise de poste, à 7:01 am.

Les jerricanes sont gardés chez les hommes de Ling et le pied de biche est lui aussi gardé chez un homme de Mr Ling et nettoyer à la javel.

Triade 14K à LA

Bien que la triade des 14K soit impliquée dans les deux affaires, elles sont complètement indépendantes et les membres de cette faction sur chaque affaire ne se connaissent pas. Cela permet de brouiller un peu vos COPS et est juste révélateur de la puissance de cette faction dans le crime organisé de LA.

Influence chez les Navy – 222

Le contexte

Le capitaine des marines qui a organisé l'assaut du porte-conteneur, le **Capitaine Bradley Jameson**, a donné un tel ordre en suivant les consignes d'un groupe inconnu qui exerce une pression et des menaces implicites sur sa fille ainée, Emily, âgée de 21 ans. **Emily Jameson** est en plein stage de relations internationales au Kazakhstan pour encore 3 mois, loin de la sécurité des forces californiennes. Ils fournirent au Capitaine Jameson des preuves tangibles de leur capacité à atteindre sa fille, sous la forme de photos d'Emily prises dans différents lieux, accompagnées de sous-entendus menaçants.

Biographie rapide Capitaine Jameson

Aujourd'hui âgé de 45 ans, né et élevé dans la région de la baie de San Francisco, en Californie, il est diplômé de l'Académie navale d'Annapolis, où il a excellé dans ses études.

Le Capitaine Jameson a rejoint les Marines dès sa sortie de l'Académie navale. Au fil des années, il a gravi les échelons grâce à son dévouement, son courage et son expertise tactique. Il a servi dans diverses missions à travers le monde. Sa réputation de leader compétent et respecté est bien établie au sein des Marines.

En dehors du cadre militaire, le Capitaine Jameson est marié depuis vingt ans à son amour de lycée, Sarah, enseignante dans une école primaire. Ensemble, ils ont une fille unique, Emily, âgée de 21 ans, qui étudie la géopolitique et la diplomatie à l'Université de Californie à Los Angeles (UCLA). La famille Jameson partage une passion pour le plein air et les activités nautiques, profitant des plages de la Californie chaque fois qu'ils le peuvent. En fouillant dans son passé, la seule chose notable est sa pratique de l'urbex lors de son adolescence avec des vidéos qu'il a réalisées toujours présente sur les plateformes, il a notamment été arrêté à plusieurs reprises dans des sites industriels ou militaires désaffectés.

Agence Jill Materson - 223

Structure et histoire d'entreprise

Cette entreprise est une petite agence montée à Hollywood pour profiter de l'aura de ce quartier dans le passé par un petit entrepreneur. Malheureusement pour lui, sa boîte périclité et il réussit à la revendre à un investisseur russe. Cet investisseur se trouve être un membre de la mafia russe dont l'objectif est d'avoir une adresse qui a pignon sur rue pour piéger des filles russes en leur faisant croire qu'elles vont faire une carrière de top model à Hollywood. En plus d'aider à piéger les filles, cela permet de blanchir un peu l'argent de la mafia russe.

Locaux à Hollywood

Pour conserver une activité apparente, les locaux ont toujours un téléphone fixe et une adresse dont le courrier est relevé une fois par semaine. Au vu du quartier inhospitalier, un gang chicano **Sagrados verdes** s'est installé et a passé un accord avec la mafia russe, il distribue la drogue russe et le stocke dans les locaux de l'agence. A l'occasion la mafia s'en est servi pour stocker des armes ou autre matériel.

Sagrados verdes

Ce petit gang de chicanos est formé de personnes issues de famille de la classe moyenne ruinée par un accident de la vie (divorce, facture médicale de maladie grave ou chronique d'un parent, ...). Ils sont téméraires, pragmatiques et obsédés par l'argent. Leur nom qui signifie les *sacrés verts* vient du nom du quartier d'Hollywood où ils sont, de leur foi prégnante et du gob qui ne se lève jamais vraiment sur leur territoire.

Leur chef **Plata** est mu par un esprit de vengeance, il accumule de l'argent pour pouvoir racheter la clinique qui a ruiné sa famille sans réussir à soigner sa mère et virer tous les employés.

Agressif et pragmatique, ce gang a de bonnes caractéristiques pour s'insérer dans la criminelle de LA, notamment sur le narco trafic, la NADIV a donc envoyé un agent infiltré dans ce gang depuis plusieurs mois et qui est devenu le bras droit de Plata.

Casino Clandestin – 224

Contexte

Cloîtré dans son petit appartement en colocation, il décide d'organiser une soirée poker entre pote (où on mise des centimes) au réfectoire de la maison de retraite où il travaille. Lors de cette soirée, un de ces pote lui dit que des gens serait prêt à payer pour venir jouer ici. Il prend la remarque au pied de la lettre et lance une annonce sur le net. Son entreprise commence trois mois avant le début de ce scénario.

Il reçoit généralement 6 à 10 personnes. Il gagne de l'argent en prenant une petite participation aux joueurs à l'entrée, en prenant un petit bénéfice sur des bières qu'il achète et revend fraîche et stocker dans le frigo du réfectoire et en vendant des sandwiches qu'il fait avec les restes du réfectoire. Grace à cette entreprise ingénieuse, il gagne 50 à 100 \$ par soirée, de quoi voir le bout du tunnel dans quelques années.

Biographie rapide Janis Alde

Issue d'une famille de la classe moyenne inférieure, il poursuit ses études en droit à l'université d'état de Californie Los Angeles, une université publique, payante et de mauvais rang. Il y obtient une licence de droit et est forcé d'arrêter par manque de financement des banques pour continuer son parcours étudiant. Tout juste diplômé, la Californie fait sécession et son diplôme se voit contester par ses futurs employeurs. Pressé, il prend un petit boulot de garde de nuit et serveur au réfectoire à temps partiel dans une maison de retraite. Il vit pauvrement en colocation, et sous pression permanente des services de recouvrement bancaire.

Maintenance et fuite de gaz – 251-225

Depuis l'indépendance, les différents troubles ont largement grevé le budget de la municipalité. Lors d'une inspection annuelle, Jed Gaz reprend le contrat du quartier lors de l'indépendance et constate l'état de vétusté avancée du réseau. Les travaux débutent, les premières facturations sont bloquées par la mairie de LA. Le directeur des services techniques des réseaux, **Michael Ramirez** connu pour son caractère autoritaire, est sommé par un conseiller municipal de faire des économies sur son budget et fait des coupes rapides. Sur une inattention, il refuse le paiement de Jed Gaz. Une de ses exécutants, une employée de bureau de la mairie **Sarah Rodriguez** relai l'annonce au directeur local de Jed Gaz, **Mike Ghorra**, et lui demande de prolonger la vie du réseau sans budget supplémentaire quel que soit les moyens employés. Ils conviennent de noter conforme jusqu'à ce que les budgets municipaux permettent de faire les réparations nécessaires, et ce depuis plusieurs années. Mike Ghorra subit de la pression du directeur général de Californie pour ces mauvais résultats. Il ordonne donc à ses équipes de faire le minimum nécessaire sous peine de voir leur prime suspendu voire d'être renvoyé. Les employés appliquent mais ne cachent pas, en interne ou en privé, que la situation est devenue dangereuse mais aucun n'a le courage d'intenter une action.

Déroulement principal

Briefing du lundi matin

Les PJs reprennent leur activité après leur passage en stage, en repos ou à l'hôpital.

Le lieutenant les reçoit pour les féliciter de leurs affaires précédentes mais leur en confie une nouvelle enquête, avec plus de pression, à El segundo (affaire 201).

Mercredi matin, vous avez une intervention avec les NAVY sur un porte container, un lieutenant de l'ORGDIV a organisé cela pour vous, cela peut être un bon exercice (affaire 221).

Scène du meurtre des deux flics- 201

Un équipage de flics en tenue a bouclé la zone et attendent votre arrivée.

Un homme blanc d'une 50aine d'année, gros et gras, en tenue de policier est affalé devant sa voiture avec une plaie à gauche au niveau des côtes.

A 5-6 pas de là, un jeune blondinet en tenue de policier lui aussi git au sol dans une mare de sang avec une plaie visible et profonde sur le côté gauche du cou. (6+/Sang Froid (1) : en cas d'échec, -1D sur la scène de crime).

Perception / Scène de crime (1) : Garry a son arme légèrement sortie de son holster. Les giclées de sang laissent une forme au sol : un angle droit arrondi.

Perception / Scène de crime (2) : Entre les 2 corps près de Mickael, des traces de boue grise. La trace de sang fait penser à un arrière de voiture.

Perception / Scène de crime (3) : La boue forme une empreinte partielle de chaussure de ville.

Perception / Scène de crime (4) : L'ensemble des traces montrent que la voiture était une grosse berline. La boue grisâtre semble venir de béton effrité.

Education / Scène de crime (4 ou 2 au labo du LAPD) : La boue vient de la Fange, une zone assez restreinte.

Perception ou Education / Médecine Légale (1) : Morts entre 10 h et minuit. Mickael mort d'une exsanguination suite à sa carotide tranchée. Plaie sur les côtes de Garry n'a pas entraîné la mort.

Perception ou Education / Médecine Légale (2) : Plaie de Mickael et plaie visible de Garry faite par une arme blanche courbe avec tranchant extérieur. Garry est mort d'un arrêt cardiaque.

Perception ou Education / Médecine Légale (3) : Fracture de la pommette de Garry. Des fibres textiles noires non tissées (feutre) sont présente dans les plaies de Mickael et de Garry. Courbure de l'arme est importante (au moins un quart de cercle). Garry a subi un coup sur la poitrine péri mortem.

Perception ou Education / Médecine Légale (4) : La fracture à la pommette est dû à un coup de poing donné avec un gant et visiblement par une personne grande et puissante (~1.90 m, carrure 4 ou+). Garry a été tué d'un coup de poing sur la poitrine ayant entraîné l'arrêt cardiaque. Un tel coup nécessite un entraînement en art martial ou technique de combat.

Kurt Sandvik (un retraité blanc classe moyenne de près de 80 ans) a découvert les corps en promenant son chien (de taille ridicule) sur son trajet quotidien, il est habituellement le premier à sortir du quartier. Il n'a rien vu de particulier, son chien non plus.

Lucy Miles (une retraitée un peu raciste) a vu une voiture noire suspecte, qui roulait doucement et a appelé la police, cela fait plusieurs fois qu'elle appelle et de nombreux soir où elle voit des voitures roulées doucement dans le quartier. Des rodeurs, des gens qui devrait être chez eux à cette heure-là !

Recherche de la voiture- 201

Les PJs pourraient percevoir que la voiture est couverte de sang, en cherchant dans les laveries automatiques autour, ils trouveront une avec du sang dilué à l'eau et au savon. Sinon, s'ils demandent ou font une récupération systématique des enregistrements publics et privés coopératifs des environs des meurtres, ils trouveront également l'enregistrement (mais 2 jours plus tard).

Une caméra a filmé la voiture (une Mercedes noire) s'arrêter à la station de lavage auto. Une main avec un gant en cuir et une manche de redingote (vêtement de style vintage année 50 mais récent et de bonne qualité) en sort pour payer en liquide à la borne automatique. Les rouleaux de lavages font ensuite leur office. La plaque arrière est visible et lisible, le propriétaire enregistré du véhicule est l'entreprise Goldman® domicilié à L.A. dans le quartier de Montebello.

Visite de la Fange- 201

En cherchant dans la Fange, sur le front de mer au plus proche du lieu des meurtres, *Perception/6+* (2) ou en insistant, les COPS trouveront une trainée bleu ciel sur l'un des murs émergés d'un immeuble effondré à une dizaine de mètres du bord.

S'il cherche à s'approcher et qu'ils mettent les pieds dans l'eau jusqu'au genou, le premier subira l'attaque de caïman mutant (stat PNJ).

S'il cherche alentour, ils trouveront un junky qui se mettra à courir dès qu'il verra un COPS en approche (Course poursuite à pied facile, junky : 1D/8+). Le soir des meurtres, il a vu une sorte de trait lumineux blanc qui dansait sur la surface de l'eau (une soucoupe volante selon lui, jouez le complètement perché). Et qu'il en a déjà vu d'autre part le passé 2 ou 3 autres depuis l'hiver dernier.

Recherche de l'hydroglisseur- 201

En recherchant des entreprises de locations ou possédant une grande flotte de bateau ou d'hydroglisseur, notamment autour du port proche : *Perception / Instinct de flic* (2) (plus ou moins en fonction de la précision, de l'adéquation de leur recherche et du nombre de jours passés).

En cas de succès, il découvre une entreprise de location d'hydroglisseur **Pacific Mangrove** dont la couleur de l'enseigne correspond à la couleur de la trace de peinture.

Le locataire est un chinois, **Xin Tang** qui a payé en liquide et son permis Hongkongais a été scanné (faux permis bateau mais avec sa photo est présente). Il apparaît dans les fichiers de la police pour avoir été suspecté et/ou témoin de violence à China Town (à 4 reprises entre 6 et 4 ans avant) sans jamais avoir été condamné. Suspecté d'appartenir à une Triade.

Carrefour mondial

Hong Kong, en tant que carrefour portuaire mondial, est à la fois le premier port d'échange avec Los Angeles et le lieu privilégié des triades pour le transfert de cargaison de contrebande.

Planque de nuit- 224

Suite à la déclaration de Lucy Miles, les COPS pourraient consulter les appels pour se rendre compte que les appels sont habituellement enregistrés les mercredis et les dimanches soir.

En se mettant en planque ou en tournant de nuit dans le quartier, les COPS trouveront soit des voitures qui roulent lentement vers une maison de retraite, soit directement une maison de retraite dont le réfectoire est allumé en pleine nuit.

Un employé, **Janis Alde**, de la maison de retraite se sert en fait du réfectoire comme d'un lieu où il organise des tables de pokers de façon clandestines, ce qui n'a rien à voir avec l'affaire 201.

Quand les COPS débarquent, Janis tente de partir en courant (course poursuite facile). Il est inculpable d'abus de biens sociaux et d'organisation de jeux d'argent sans autorisation.

Atelier Goldman® - 201

Sans mandat, les PJs n'iront pas plus loin que l'hôtesse d'accueil ou la secrétaire en communication fourbue à l'exercice.

Avec un mandat pour la voiture, ils pourront la récupérer. Elle a été repeinte en gris clair métallisé, l'intérieur parfaitement nettoyé (seul un jet *Education / scène de crime* (4) permet de trouver de la poussière décrite ci-dessous).

Avec un mandat pour les caisses, les COPS se verront remettre les caisses vides.

Au laboratoire, en analysant les caisses :

Education / scène de crime (1) : Présence d'or et de terre dans les caisses, présence de fibre textile correspondantes au coffre de la voiture et de peinture correspondante à celle de l'hydroglisseur.

Education / scène de crime (2) : Or brut (en pépites), terre typique

Education / Connaissance Géologie (1) : Terre de montagnes du sud du lac victoria (en Afrique) soit au Rwanda

Education / Connaissance Géologie (2) : Terre d'une zone précise de montagne du sud du lac victoria (en Afrique) soit un territoire Rwandais aux mains d'une faction rebelle (les Ukasi) au pouvoir en place.

Le même résultat peut être obtenu sans jet, avec une expertise de la police scientifique et le temps nécessaire (cf encart p.16)

Chapeliers de LA – 201

Dès que vos PJ ont percutés que l'arme est dissimulée dans un chapeau haut de gamme (et donc sur mesure), ils voudront probablement faire le tour des chapeliers de LA qui sont, comme les PJ (les miens en tout cas) le pressentent, peu nombreux, 2 pour être précis. Les deux sont à *Historic Core* et un juxte une boutique Goldman®.

Arrestation de Dan Park – 201

En public et accompagné de Auric Goldman, il se laisse arrêter sans résistance faisant confiance aux avocats de Goldman. Mais si l'arrestation a lieu en dehors des regards, il se défendra en essayant de prendre les COPS par surprise, l'occasion de tester si vos PJs ont bien compris le *modus operandi* de ce tueur.

Trafic d'or- 202

Cette affaire est le gros point révélé par l'enquête des PJs mais est trop grosse et complexe pour être mener par les PJs, au moins dans le temps prévu pour ce scénario. Leur bon réflexe devrait être de fournir les éléments à la division financière.

La poursuite pour les PJs de cette affaire est possible, mais le développement n'est pas fait dans ce scénario, les bases pour le développement sont dans la section histoire.

Lieu de l'incendie- 203

Les PJ reçoivent un appel le mardi matin à leur prise de poste pour se voir confier cette affaire : un incendie avec au moins un mort à China town à moins de 5 min de route du LAPD.

Quand les PJ arrivent sur place, l'adresse indique un petit bâtiment de rue coincé entre 2 autres bâtiments plus gros, qui s'élève sur 3 étages, au rez de chaussée une boutique de cerfs-volants traditionnels chinois, le « ***flying circus*** » et au-dessus ce qui semble être l'habitation du tenant de la boutique. La zone est balisée et gardée par deux policiers en tenue, des pompiers remballent le matériel dont ils ont fait l'usage. Les habitants du quartier passent et jettent des regards discrets et fuyants sur cette scène.

Les PJ devraient avoir envie de discuter avec l'**officier du LAFD** (Los Angeles Fire Department). Il leur parle sommairement, visiblement fatigué et leur communique que le lieu est sécurisé et le lieu passe sous la responsabilité du LAPD. Un corps calciné est présent au RdC. Le comportement des flammes et la vitesse de propagation laisse penser à une forte présence « d'accélérateur de feu », il déconseille de monter dans les étages sans expertise en génie civil sur la solidité des planchers supérieurs.

Le **médecin légiste** entre en même temps que les COPS guidé par un pompier vers le fond de la boutique et trouve un mort calciné à deux pas de la porte menant à l'arrière-boutique, et à l'escalier permettant de monter aux étages supérieurs. Le légiste ne peut tirer aucune conclusion sur place au vu de l'état de calcination avancée, certains os sont brisés mais cela peut être juste dû à la chaleur de l'incendie, seule l'autopsie pour conclure sur la cause des fractures.

Monter dans les étages est une mauvaise idée, aucun membre de la police ou autre n'accepte de monter. Ceux qui décident de monter malgré tout, font un jet de *Carrure /6+*.

- Avec 1 succès, le COPS passe un pied à travers le plancher et subit 2D6+6 de dégâts sur la jambe (réduit de sa caractéristique *réflexe* et par l'armure).
- Avec 2 succès ou plus, le COPS passe à travers le plancher et subit 5D6 (-1D6 par succès à un jet de *Réflexe / Athlétisme*) sans effet de l'armure puis subit une chute de débris sur la tête provoquant 1D6+8 (l'armure s'applique dans ce cas).

La fouille (Perception / scène de crime) des étages supérieurs permet de trouver de nombreux éléments sur la vie de Fong : des documents sur la maladie (cancer) et le décès de sa femme un an avant, sur l'aménagement de son fils à San Diego, des livres de comptes de sa boutique.

Le rapport écrit des pompiers arrive par mail le mardi à 2:47 pm.

Le rapport d'expert en génie civil conclu après 2 jours à un danger important de se rendre aux étages supérieurs, une consolidation temporaire est nécessaire et prend plusieurs semaines à réaliser.

Identité du corps et enquête sur Fong- 203

Enquête de voisinage

Son voisin le plus proche, **Alan Ping**, épicier avec un bras en écharpe, confirme que Fong vit seul et tient seul sa boutique. Il dit également que Fong a un fils parti depuis quelques mois de la ville. Il reste très évasif sur la plupart des autres questions.

En élargissant l'enquête soit de terrain soit via les réseaux sociaux, les COPS découvrent que le fils de Fong est à San Diego pour ses études.

Base de données du LAPD

Une recherche sur Fong dans la base de données fait immédiatement remonter un dépôt de plainte datant de 8 jours avant l'incendie pour racket et vandalisme à l'encontre de **M. Ling**. Enquête au point mort.

En élargissant la recherche, il découvre que Ping a déposé plainte le même jour, pour les mêmes motifs et à l'encontre de la même personne mais qu'il a retiré sa plainte 3 jours après, ce qui a descendu le niveau de priorité de cette enquête.

China town – quartier du silence- 203

A moins de réussir un jet d'interrogatoire exceptionnel (4) sur Ping, tout le monde restera particulièrement silencieux sur Ling et ses hommes.

Ce sera au PJ de créer du remous et pousser à la faute ou piéger les hommes de Ling. Le but est simple, les prendre en flagrant délit d'un petit acte lié au racket pour justifier un mandat de perquisition.

Cette partie est à l'initiative de vos PJ, quelques pistes cependant :

- Le fils de Cato Fong revient de San Diego et le convaincre de remonter la boutique de son père et tenir tête aux hommes de Ling (sous surveillance pour un flagrant délit d'intimidation, dégradation ou violence)
- Ping (ou un autre commerçant de China Town) peut laisser les PJ rester dans leur boutique, les hommes de Ling vont passer récupérer l'argent et les PJ peuvent intervenir pour les pousser à la faute.

Avec le mandat, en fouillant chez les hommes de Ling, ils trouvent des preuves :

Chez chaque homme de Ling, ils trouvent deux jerricanes d'essence vide : le laboratoire peut assurer la correspondance de l'essence présente dans le jerricane avec l'accélérateur de feu, le niveau d'analyse est suffisamment fin pour établir que la similarité correspond à la même station-service dans la même période (environ une semaine).

Uniquement chez l'un des quatre hommes de Ling (donc s'ils arrivent à avoir un mandat pour chacun), ils trouvent un pied de biche de section octogonale : l'analyse du laboratoire montre qu'il a été nettoyé à la javel. Les traces de sang ou d'ADN ont donc disparu mais cette méthode est connue pour éliminer toute trace et étrange pour un tel instrument.

Grâce à un interrogatoire réussi des hommes de Ling, les COPS pourront avoir des aveux de leurs actes et balance leur supérieur, M. Ling.

Entre temps : Enquêtes secondaires

Intervention sur le cargo- 221

Cette enquête secondaire est la suite de l'enquête 103 du scenario *From Russia with love* et ne prend d'intérêt que dans cette continuité.

Les indices, données et autres éléments épluchés par l'ORGDIV ont permis d'anticiper que des filles enlevées en Russie et acheminées jusqu'à Los Angeles pour alimenter le réseau de prostitution arrivent par un porte conteneur. La marine a refusé l'accès à ce bâtiment, dont l'équipage est de toute évidence des membres de la mafia russe et va mener un assaut sur ce bâtiment.

Vos COPS apprennent par mail de leur contact dans l'ORGDIV le mardi que le jeudi matin, les marines vont mener un assaut sur un porte-conteneur venant de Volgograd et qui est resté en eau internationale au large de la Californie. Les agents de l'ORGDIV, en utilisant le prestige du corps des COPS, ont réussi à vous permettre de participer à cet assaut pour aider à l'enquête.

Dans **le briefing militaire**, les COPS arrivent alors que toutes les autres personnes pour cette réunion sont déjà là. Le **Capitaine Bradley Jameson** annonce la tactique, une attaque par deux groupes de 6 militaires chacun amenés par bateau rapide. Les COPS sont en plus et vont faire partie du groupe abordant par l'avant, le plus loin des lieux de vie de l'équipage et on leur demande de rester derrière les militaires. Ils gardent leur équipement habituel de COPS pour cet assaut. Les noms des protagonistes et l'opération entière sont sous le secret militaire et les COPS ne pourront donc pas communiquer ces informations ou les utiliser de quelques manières que ce soit (notamment pour un mandat).

Lors de **l'assaut**, les deux groupes sont acheminé en pleine nuit avec des bateaux rapides et silencieux. Au pied du porte conteneur, les militaires lancent des échelles à accroche magnétique et montent discrètement. (Jet de *Coordination / Discrétion* juste pour mettre de la tension ou justifier de ralentir). Les militaires sont extrêmement prudents et avance lentement avec une longue procédure à chaque pile de conteneurs.

Les COPS pressés ou attentifs peuvent faire un jet de *Perception / Instinct de flic* (2) ou réussi auto si titulaire validé du stage de combat de localité pour remarquer que les militaires appliquent un peu trop scrupuleusement les procédures, comme s'ils étaient en zone de combat de haute intensité contre des militaires de forces spéciales.

Après une dizaine de minutes sur le pont, les COPS entendent des rafales d'armes automatiques venant de l'arrière du bâtiment. Les COPS font un jet de *Perception / 7+* (1) pour entendre des cris de terreur de femmes à distance des coups de feu.

Les COPS devraient s'activer, ceux qui partent vers la **sécurisation des filles**, guidée par les cris, ils tombent sur un conteneur en bas d'une pile, fermé mais non plombé et qui semble avoir été ouvert et fermé fréquemment ces derniers temps. Ils y découvrent dedans, un campement sommaire et 7 filles (âgée de 18 à 22 ans, plutôt jolie) parlant russe et seulement russe. Si aucun COPS ne suit le groupe de militaire avec lequel ils sont sensé rester, les COPS découvriront les filles mortes.

Ceux qui partent vers les coups de feu arrivent trop tard, **les 8 hommes d'équipage** russes sont tous morts, ils étaient armés de kalashnikov. Pour les COPS qui ont l'œil, un jet de *Perception / Instinct de flic* (1), des traces de combats sont nettes (des douilles des 2 types d'armes sont présents). Pour 3 succès, les COPS comprennent que ce sont les militaires qui ont engagés le combat (et non les marins). Les militaires se murent dans le silence quand on leur demande ce qu'il s'est passé et si les COPS insistent, ils leur rappellent qu'ils sont en eaux internationales donc hors de leur juridiction.

Que ce soit sur place ou ailleurs, le **témoignage des 7 filles** révèlent qu'elles ont été attirées pour devenir top model d'une agence d'Hollywood, l'agence Jill Materson. Elles sont entendues par l'ORGDIV si vos COPS ne le font pas, et les conclusions leur seront données et mènent à l'affaire 223.

Contrepied

Scène prévue pour prendre les joueurs au dépourvu, ils devraient s'attendre à une scène d'action alors qu'ils vont plutôt avoir à interagir intelligemment pour protéger les filles et acquérir des indices.

Influence chez les Navy-222

Vos COPS pourraient ou devraient avoir une suspicion au sujet de cette intervention un peu trop violente.

La base militaire et les eaux internationales où a eu lieu l'intervention est en dehors de la juridiction des COPS, s'ils veulent enquêter ils devront être particulièrement prudent et discret.

Interroger les soldats de l'intervention (dont ils ont les noms donnés au briefing) est délicat, utiliser l'*Intimidation* crée automatiquement la méfiance des soldats et, s'ils sont sur une zone militaire (comme les casernements), ils sont reconduits à l'extérieur. Un jet d'*interrogatoire* (2) leur permet d'apprendre qu'ils ont reçu l'ordre de leur capitaine de tuer tous les gens présents sur le bateau pour raison de sécurité nationale sans précision lors d'un pré briefing avant l'arrivée des COPS au briefing.

Faire une enquête sur le **Capitaine Bradley Jameson** est particulièrement difficile, il habite sur une zone militaire, refuse catégoriquement de parler aux COPS et les fait reconduire à l'extérieur. Une enquête à distance (via les infos laisser sur le net) permet d'avoir quelques éléments sur lui décrit sa biographie (partie histoire p. 5)

Agence Jill Materson – Hollywood- 223



En **se renseignant sur la toile**, les COPS trouvent une référence sur le registre du commerce datant d'avant la scission ou sur une page web ancienne (la bannière du site est si dessus, par son design mais aussi son code qui n'a pas été mis à jour depuis longtemps) avec une adresse physique à Hollywood, un numéro de téléphone fixe et un mail de contact.

Sur une **enquête financière**, un jet de *Education / Connaissance (comptabilité)* (1) permet de voir une petite société rentable avec très peu de frais fixe. Avec 3 succès, le profil comptable est atypique pour ce genre d'agence et sert probablement de société écran.

Sur une **enquête de connaissance du milieu**, un jet de *Education / Connaissance (Mode)* (2) ou les contacts adéquats permet d'apprendre que cette agence est inconnue en Californie.

Lorsque **vous appelez au numéro fixe** de l'agence, le téléphone sonne mais personne ne répond. Un répondeur prend votre message. Les e-mails restent sans réponses, supprimer sans être lu une fois par semaine si un COPS réussit un espionnage avec un jet de *Education / Informatique (piratage)* (1).

Lorsque les COPS se rendent **sur place**, le gob ne se lève jamais complètement, adapter la description en fonction de l'heure. Le quartier est ultra pollué, quasi abandonné seuls les plus pauvres habitent ici, et ne sortent jamais car seul l'air filtré et conditionné de leur appartement est respirable sur le long terme. Si les COPS ne font que **passer en voiture**, il voit l'agence faite d'un petit bureau et une enseigne représentant la silhouette d'une femme allongée doré et le nom de l'agence sur fond rose (cf ci-dessus). Si les COPS s'approche à pied, le gang des **sagrados verdes** avec 8 membres présents vient pour les faire partir, en intimidant puis si les COPS restent, ils vont ouvrir le feu sur eux. Quand le combat s'engage, tous les membres de gan sont agressifs sauf un (le flic de la NADIV en infiltration) qui reste prudent.

Si les COPS blessent le flic infiltré ou mettent en l'air sa couverture, ils subissent un e-mail contrarié d'un capitaine de la NADIV.

Confrontation de Jed Gaz ® - 225

Vos PJ peuvent donner suite de l'affaire 251.

S'il continue leur enquête, ils peuvent avoir :

- un mandat de perquisition pour Jed Gaz, limité à la partie qui s'occupe de ce quartier. Un jet de Bureaucratie leur permet de récupérer les documents adéquats pour montrer la négligence.
- un mandat de comparution du technicien de maintenance **Carlos Veda**. Un interrogatoire réussi (facile, 1 succès suffit) lui fait avouer qu'il a reçu des consignes de masquer et d'ignorer l'entretien.
- un support externe d'expertise en maintenance de réseau de gaz. Le rapport émis par l'expert est formel, les vérifications auraient dû provoquer des remplacements d'une partie de l'infrastructure.

Le directeur de l'agence de LA de Jed Gaz, **Mike Ghorra**, leur propose une rencontre (y compris un restaurant en dehors des heures de service). Lors de cette entrevue, le directeur leur apprend que la mairie de Los Angeles a de nombreux impayés et ce malgré les relances, il leur conseille donc de laisser tomber cette affaire et les menaces de porter plainte contre la mairie de Los Angeles, leur employeur, avec des preuves d'implications de cette décision parmi les personnes haut placé dans la direction technique et même un conseiller municipal s'il continue leur investigation.

Les détails sont dans la partie *Histoires - Maintenance et fuite de gaz*.

Vos joueurs sont donc devant un dilemme : poursuivre l'enquête ou enterrer l'affaire.

S'ils décident de poursuivre l'enquête ils peuvent faire accuser Jed Gaz d'escroquerie, de défauts de maintenance et de mise en danger de la vie d'autrui.

Évidemment continuer l'enquête leur vaudra la convocation dans le bureau du capitaine de la police qui leur passera un savon comme il l'a reçu du maire.

Urgences – 10 18

Quelques urgences à injecter au mieux pour dynamiser ou distraire vos PJs.

Fuite de gaz- 251

Peu importe le lieu où les PJs se rendent le jeudi matin, sur la route ils reçoivent un appel d'urgence, signalant une fuite de gaz dans un petit immeuble.

Sur place, ils doivent :

- Mettre en place un périmètre de sécurité en barrant la route
- Gérer un automobiliste énervé par le barrage routier
- Raisonner / rassurer une femme paniquée
- Faire évacuer tout l'immeuble, y compris les deux garçons de 3 et 5 ans qui préfèrent jouer à cache-cache malgré les commandements de leur mère dépassée et la sirène.

Si un COPS va voir d'où vient la fuite ou accompagne le réparateur (de la société Jed Gaz®) quand il arrive, il verra une vanne en très mauvais état (corrodé par le temps) et un certificat de vérification de Jed Gaz® datant du 20/01/2030 avec mention conforme. Evidemment, impossible de filmer tant que la fuite de gaz n'est pas réparée (à rappeler au PJ) sinon c'est l'explosion.

Le réparateur, **Carlos Veda**, arrache le certificat et le jette dans son sac comme s'il n'y avait aucun souci.

Bagarre à l'Ak-Bar- 252

Appel d'urgence lors de leur poste de nuit (3° semaine), juste après leur prise de poste.

Trois gros barbus en jean et perfecto de cuir martyrisent un jeune à coup de canne de billard quand les COPS arrivent sur la scène.

Une intervention sans arme à feu des joueurs est la plus opportune avec violence ou intimidation.

Rapports d'experts

Rapport du médecin légiste affaire 201

Levée des corps

L'heure de la mort de chaque victime est estimée identiquement aux alentours de minuit, entre 11 pm et 1 am.

Conclusions de l'examen externe

Garry Marshall : Sa mort est causée par un coup de poing marteau sur la poitrine qui arrête le cœur (coup qui dénote une certaine maîtrise des arts martiaux mais commun à de nombreux d'entre eux.).

Le corps présente deux autres blessures ante mortem : un hématome et une fracture de la pommette gauche provoqué par un poing droit ainsi qu'une profonde entaille entre la 6° et la 7° cote à gauche. Des fibres textiles noires non-tissés ont été retrouvées dans la plaie et envoyé à la scientifique.

Mickael Wilson : Sa mort est survenue par exsanguination provoqué par une unique entaille nette et profonde sur le côté gauche du cou ayant notamment sectionné la carotide. Des fibres textiles noires non tissée ont été retrouvées dans la plaie et transmis à la scientifique.

Aucune autre blessure, notamment défensive n'a été observée.

Fibre non tissée

Les fibres non-tissés (également appelé feutre) sont utilisées dans 3 applications principales :

- Industrie papetière pour le séchage du papier
- Textile pour la confection de chapeau ou de certains trench-coats
- Filtre à poussière domestique (aspirateur) ou industriel

Conclusion de l'examen interne

Garry Marshall : Les éléments de cet examen montrent les conséquences typiques sur les organes internes d'obésité et de diabète. L'état de santé général de la victime à sa mort pouvait être considéré comme préoccupant et son aptitude physique au service aurait pu être remise en cause. Les lésions internes confirment que la cause de la mort est un arrêt du cœur provoqué par un choc / coup violent sur la poitrine.

Mickael Wilson : les éléments de cet examen sont neutres.

Conclusion de l'examen de laboratoire

Garry Marshall : L'examen sanguine révèle des taux pathologiques sévères de cholestérol et de glycémie.

Mickael Wilson : L'examen sanguin révèle une légère anémie microcytaire dû une carence alimentaire et/ou des prélèvements sanguins trop fréquents.

Rapport scientifique affaire 201

Arme du crime

L'arme est une lame circulaire en acier damassé avec un tranchant extérieur d'un rayon de courbure de 82 cm. Cela ne correspond à aucune arme historique ou moderne connu.

Fibres noires

Les fibres noires proviennent du même objet, un textile haut de gamme.

Dans les fibres noires de la plaie de Garry Marshall, des cellules épithéliales de Mickael Wilson ont été découvertes.

Rapport d'experts & scientifique

Les rapports d'experts (tous domaines y compris via des professionnels externes) ou scientifiques demandés arrivent en 6 jours (-1 jour par succès en sang froid / Bureaucratie, min 24h). On considère que ces équipes après une analyse poussée réalisent 4 succès.

Je considère que les COPS avec le bon stage peuvent faire les études par eux même (succès non garantis, jet à faire) pour avoir les résultats plus rapidement.

Par ailleurs, le fait d'être dispendieux ou économe influence le total d'XP gagné

Rapport du médecin légiste affaire 203

Levée du corps

Le corps est trop endommagé pour une quelconque estimation.

Conclusions de l'examen externe

Le corps est calciné. De nombreux os sont brisés sous l'effet de la chaleur de l'incendie. L'os du crane est brisé sur le côté gauche.

Conclusion de l'examen interne

Les éléments physiologiques constatés sur le squelette (âge, ethnie et antécédant sont compatible avec celle de Cato Fong). Son dossier dentaire étant incomplet, l'identification formelle ne peut être réaliser par la seule autopsie.

L'os pariétal gauche (crane) a été brisé, la lésion est suffisante pour être la cause de la mort, sans confirmation possible.

Conclusion de l'examen de laboratoire

Les analyses des tissus restants montrent des résidus d'essence sur une partie importante du corps.

Rapport des pompiers affaire 203

Appel aux services d'urgence à 2:40 am.

Les pompiers arrivent sur les lieux à 2:45 am, l'incendie est extrêmement violent, la présence d'accélérateur de feu, en grande quantité et extérieur au lieu, ne fait aucun doute.

Incendie maîtrisé à 4 :30 am

Zone sécurisée à 6:50 am

Passation de responsabilité du lieu au LAPD à 7:03 am

Maitrisé / sécurisé

Un feu est « maîtrisé » *lorsque* les flammes les plus importantes sont éteintes.

Un lieu est « sécurisé » lorsque toutes les flammes sont éteintes et que les risques de reprises de feu sont éliminés

Rapport scientifique affaire 203

Lieu d'incendie

L'incendie est d'origine intentionnelle car le point de départ est à côté d'une étagère, loin de toute source électrique ou de chaleur avec présence d'accélérateur de feu sous forme d'essence pour automobile et d'une quantité estimée entre 18 et 24 gallons (82 et 110 litres), réparti pour un quart environ sur le point de départ de l'incendie et le reste réparti dans le reste de la boutique.

Détail de la plaie au crane

Un moulage de la brisure révèle que l'arme est une barre de section octogonale de 4 cm de diamètre.

L'analyse chimique révèle l'arme est en acier doux (acier « classique », le plus répandu).

Récompenses

PX : point d'expérience, PS : point de stage,

Récompense que de la dernière ligne (●) par affaire (groupe d'affaire) bonifié d'éventuelles lignes (○)

Affaire 201 : Double meurtre de policiers en fonction

- Patauger dans la Fange : 1 PX
- Trouver le coupable sans preuve suffisante : 2 PX
- Arrêter et faire accuser du double meurtre : 5 PX, 1 PS

Affaire 202 : Trafic d'or (Suite Affaire 201)

- Verser quelques éléments à l'administration fiscale ou à la brigade financière du LAPD : 1 PX
- Faire accuser l'entreprise Goldman® de fraude : 4 PX
- Faire accuser Austin Simmons de fraude en bande organisé : 6 PX, 1 PS
- Faire accuser Auric Goldman de fraude en bande organisé : 8 PX, 2 PS
- Faire accuser Auric Goldman d'intelligence avec l'ennemi : 12 PX, 4PS, l'auteur du rapport pourrait être approché par les services secrets californiens ou étrangers (Union, Chine, ...)

Affaire 203 : Incendie à China Town

- Mettre une contravention à un des hommes de Ling : 1 PX
- Arrêter et faire accuser les hommes de Ling pour racket en bande organisé : 5 PX, 1 PS
 - Arrêter et faire accuser M. Ling comme commanditaire du racket : +1 PX, +1 PS
 - Faire accuser au moins un des hommes de Ling de violence sur Fong ou Ping : +1 PX
- Arrêter et faire accuser les hommes de Ling pour incendie volontaire : 6 PX, 2 PS
 - Arrêter et faire accuser M. Ling comme commanditaire de l'incendie : +1 PX, +1 PS
- Arrêter et faire accuser les hommes de main d'homicide volontaire : 8 PX, 2 PS
 - Arrêter et faire accuser M. Ling comme commanditaire de l'incendie : +1 PX, +1 PS

Affaire 221 : Intervention sur un cargo en provenance de Russie (Suite Affaire 103)

- Faire l'intervention et sécuriser les filles : 2 PX
- Faire l'intervention et ne sauver personne : 0 PX
- Ne pas faire l'intervention : 0 PX, -1 D pour les relations avec l'ORGDIV jusqu'à la fin du prochain scenario

Affaire 222 : Corruption / Intimidation de soldats NAVY (Suite Affaire 221)

- Enquêter discrètement et remonter jusqu'au mobil du capitaine Jameson : 3 PX
- Se faire repérer à enquêter sur un militaire ou une base militaire : 0 PX, Interdiction de stage encadré par l'armée pour ce scenario
- Remonter les doutes au COPS, à l'ORGDIV ou à la police militaire : 0 PX, accès au rapport d'enquête au début du prochain scenario.

Affaire 223 : Agence de top model à Hollywood (Suite Affaire 221)

- Laisser tomber consciemment la piste (et sauvegarder les intérêts de la NADIV) : 2 PX
- Arrêter les gangers et saisir la drogue : 4 PX, interdiction aux stages NADIV
 - Blessé le flic infiltré : Stage « Pot de fleur » à Hollywood pour tout le monde présent, Surveillance du SAD au prochain scénario.

Affaire 224 : Casino clandestin

- Mettre fin aux rencontres clandestines avec jeu d'argent : 2 PX
 - Arrêter l'organisateur pour abus de confiance : +1 PX

Affaire 225 : Escroquerie, défaut de maintenance de la société en charge (Suite Affaire 251)

- Poursuivre l'entreprise Jed Gaz pour négligence aggravée : 4 PX, -1 D en *bureaucratie* pour le prochain scenario
- Abandonner les poursuites en ayant les preuves : 2 PX

Urgence 251 : Fuite de gaz

- Sécuriser la zone : 1 PX
- Intervenir avec brio : 3 PX
- Jouer avec le feu (faire n'importe quoi) : Enquête du SAD avec mise à pied temporaire (annulation de stage) ou permanente (refaire un perso) en fonction des actions de vos joueurs.
- Ne pas intervenir : 0 PX, -1 PS (explosion avec deux jeunes enfants morts)

Urgence 252 : Bagarre à la sortie d'un bar

- Intervenir sans bavure : 2 PX
- Intervenir avec bavure : 2 PX, -1 PS
- Ne pas intervenir : 0 PX, -1 PS (3 blessés graves)

Les petits plus (et moins) :

- Une bonne scène de roleplay : +1 PX
- Une bonne idée pour avancer une enquête : +1 PX
- Econome (moins de 3 appels aux services support (hors légiste) : +1 PX
- Un abus de service support (plus de 5 appels hors légiste) : - 1PX
- Un rapport écrit par un joueur pour une affaire : +3 PX

Feedback

Si vous avez un tel rapport, je suis preneur, cela pourrait m'améliorer dans la rédaction de futurs scenarios.

PNJ

Hollywood- affaire 223

Gangers des Sagrados verdes

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	2	Amical	-1	Athlétisme	7+
Coordination	3	Froid et détaché	-2	Arme de poing	6+
Réflexe	2	Inquisiteur	0	Intimidation	7+
Perception	2	Agressif	+1	Conduite	8+
Sang Froid	3	Poli	-1	Instinct	8+
Charme	2				
Education	2	PV	21		
Armure		Pistolet		Capacités spéciales	
Tête	1D6+1	Free Snake			
Haut	1D6+1	PR	-1		
Jambes	1D6	PU	3		
		FA	1		

Description

Ils portent un perfecto vert, un jean noir et un masque à gaz décoré de motifs colorés et sont ostensiblement armés. Leur attitude est arrogante et intimidante.

Plata

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	2	Amical	-1	Athlétisme	7+
Coordination	3	Froid et détaché	-2	Arme de poing	5+
Réflexe	2	Inquisiteur	0	Intimidation	7+
Perception	2	Agressif	+1	Conduite	8+
Sang Froid	4	Poli	-1	Instinct	8+
Charme	2				
Education	2	PV	26		
Armure		Pistolet		Capacités spéciales	
Tête	1D6+1	Free Snake		Habile Tir (1)	Dégâts : +1/S, max +1
Haut	1D6+1	PR	-1		
Jambes	1D6	PU	3		
		FA	1		

Description

Comme les gangers, son masque à gaz est décoré du portrait en vert de Benjamin Franklin (billet de 100 \$), il est toujours devant.

Danny Park

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	5	Amical	0	Athlétisme	7+
Coordination	3	Froid et détaché	+1	Arme de poing	7+
Réflexe	4	Inquisiteur	+2	Corps à corps [coups]	4+
Perception	3	Agressif	+1	Arme de contact [chapeau]	3+
Sang Froid	4	Poli	-1	Conduite [Voiture]	6+
Charme	2			Intimidation	5+
Education	2	PV	35	Instinct	6+
Armure		Arme		Capacités spéciales	
Tête	0	Lame - chapeau		Habile Cac (3)	Dégâts : +1/S, max +3
Haut	1D6+3	PR (Relance 1D)	0	Précis Cac (2)	Loc : +/- 1/S, max +/-2
Jambes	1D6+1	PU	3	Imperturbable	+1D vs interrogatoire
		FA	1	Solide	Encaisse D bleu
		Personnalisé		Réaction éclair	Initiative lorsque braqué

Description

Dany Park est un coréen impressionnant et physiquement imposant, mesurant environ 1,88 mètre et pesant environ 100 kg. Il a une musculature imposante et est décrit comme étant extrêmement fort et agile. Il a un menton carré et une expression sérieuse et grave, et sa tête est rasée.

Activité

Dany Park est un homme de main fidèle et redoutable d'Auric Goldman. Il est connu pour son expertise en arts martiaux et sa force physique exceptionnelle, qu'il utilise pour accomplir diverses tâches pour Goldman, y compris des assassinats et d'autres actes violents. Il utilise son chapeau melon comme arme de jet et qui est équipé d'une lame cachée dans la bordure.

Biographie

Agé de 42 ans et né en Corée du Nord, Dany Park a été élevé par son père était un petit fonctionnaire du régime nord-coréen. Il a été sélectionné pour intégrer un programme spécialisé de formation d'espions au sein des services de renseignements nord-coréens. Il a reçu une formation complète en espionnage, en infiltration et en combat. Après avoir accompli de nombreuses missions pour le compte de la Corée du Nord en Corée du Sud, il a quitté son pays d'origine et est devenu un homme de main indépendant, offrant ses services à la plus haute enchère. Il a attiré l'attention d'Auric Goldman grâce à sa réputation de professionnel implacable. Au fil des années et des missions délicates grassement récompensées, Dany Park a développé une loyauté inébranlable.

Auric Goldman

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	3	Amical	+2	Rhétorique	2+
Coordination	2	Froid et détaché	+1	Eloquence	4+
Réflexe	2	Inquisiteur	+2	Intimidation	5+
Perception	3	Agressif	+1	Psychologie	3+
Sang Froid	5	Poli	+2	Conduite [Voiture]	6+
Charme	3			Conn (Industrie)	3+
Education	5	PV	29	Instinct	5+
				Conn (Droit)	6+
Armure		Arme		Capacités spéciales	
Tête	0	Cabinet d'avocats		Poker Face	- 1 succès en éval psy
Haut	1D6			Charismatique	D bleu tout social
Jambes	0			Imperturbable	+1D vs interrogatoire

Description

Auric Goldman est un homme d'apparence imposante et très soigné, mesurant environ 1,83 mètre et pesant environ 95 kg. Il a un visage carré et des cheveux gris coupés court.

Caractère

Il est astucieux et calculateur et est également connu pour son ego démesuré et sa soif de pouvoir et de richesse. Il est prêt à tout pour réaliser ses objectifs, y compris à utiliser la violence et à employer des méthodes répréhensibles. Cet homme d'affaire, aussi visionnaire que retors, est également connu pour sa passion voire son obsession pour l'or avec sa collection d'objets en or, y compris ses bijoux et ses vêtements. Il est également connu pour son goût pour le luxe et le confort.

Biographie

Agé de 55 ans et né à Zurich, en Suisse, Auric Goldman est issu d'une famille aisée de banquiers. Son père, un financier prospère, lui a inculqué dès son plus jeune âge les valeurs du travail acharné et de l'ambition. Après des études de commerce à l'Université de Zurich, il a poursuivi ses études aux États-Unis, où il a obtenu un MBA de l'Université de Harvard. Après avoir travaillé pour plusieurs grandes entreprises dans le domaine de la finance et de la gestion des investissements, il a décidé de suivre sa passion pour les bijoux et a fondé sa propre entreprise, Goldman®, à l'âge de 30 ans. L'entreprise a rapidement prospéré et est devenue l'une des plus prestigieuses dans le monde de la haute joaillerie. Entrepreneur visionnaire, il a su étendre son empire en investissant dans des ateliers de haute couture et une chaîne d'hôtels de luxe. Il mène une vie luxueuse et flamboyante, résidant dans une superbe demeure de Bel-Air et voyageant fréquemment à travers le monde pour affaires et plaisir. Amateur d'art et de culture, il collectionne également des œuvres d'art précieuses et organise régulièrement des événements caritatifs et des soirées exclusives pour l'élite de la société.

Triades

M. Ling

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	2	Amical	0	Arme de poing	5+
Coordination	4	Froid et détaché	+1	Intimidation	4+
Réflexe	3	Inquisiteur	+2	Rhétorique	6+
Perception	3	Agressif	+2	Instinct	6+
Sang Froid	4	Poli	+1		
Charme	2				
Education	3	PV	26		
Armure		Arme		Capacités spéciales	
Tête	1D6	Berreta Atrox		Habile Tir (2)	Dégâts : +1/S, max +2
Torse, Abdo	1D6+3	PR	0		
Bras	1D6+1	PU	3		
Jambes	1D6	FA	1(+1)		
		Munition spéciales			

Description

Un homme d'origine chinoise petit et nerveux, avec une moustache fine et des cheveux noirs coupés court. Il est souvent vu portant costumes 3 pièces blanc et un grand chapeau.

Caractère

Son air varie seulement de l'impassible au vicieux en fonction des circonstances.

Hommes des triades

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	2	Amical	-1	Athlétisme	6+
Coordination	4	Froid et détaché	-2	Arme de poing	6+
Réflexe	2	Inquisiteur	0	Tir en rafale [poing]	5+
Perception	2	Agressif	+1	Intimidation	7+
Sang Froid	3	Poli	-1	Conduite	8+
Charme	2			Instinct	7+
Education	1	PV	21		
Armure		Pistolet		Capacités spéciales	
Tête	0	Uzi		Tir dissuasif	Tir couverture : +2D
Haut	1D6+1	PR	-1		
Jambes	1D6	PU	3		
		FA	1		
		VRC	3		

Divers PNJ

Caïman mutant

Traits		Arme		Compétences	
Carrure	4	Mâchoire		Nage	7+
Coordination	2	PR	0	Corps à corps [coups]	7+
Réflexe	1	PU	1	Corps à corps [immo]	6+
Perception	3	FA	0	Instinct	6+
Sang Froid	4				
Charme	1				
Education	0	PV	22		
Armure				Capacités spéciales	
Partout	1D6+3			Claquage de mâchoire	PU +1 au 1° tour

Une de ces étranges créatures issues du changement climatique et de la pollution.

Pilier de bar

Traits		Attitude		Compétences	
Carrure	4	Amical	-1	Athlétisme	8+
Coordination	2	Froid et détaché	-2	Arme de contact	6+
Réflexe	2	Inquisiteur	-1	Corps à corps	7+
Perception	2	Agressif	0	Intimidation	7+
Sang Froid	2	Poli	-2	Conduite	8+
Charme	1				
Education	1	PV	27		
Armure		Pistolet		Capacités spéciales	
Tête	0	Canne de billard			
Haut	1D6+1	PR	0		
Jambes	1D6	PU	1		
		FA	2		

Capacités spéciales PNJ

Pour donner plus de caractères et de répondants aux PNJ, je leur attribue des capacités spéciales (un peu comme des stages). Je précise ici les capacités utilisées :

- **Habile (X)** : Permet de dépenser X marges supplémentaires aux dégâts, comme le stage de Tir niveau 1 qui aurait été pris X fois.
- **Précis (X)** : Permet de dépenser X marges supplémentaires pour modifier la localisation de +/- X, comme le stage de Tir niveau 2 qui aurait été pris X fois.
- **Arme personnalisée** : Permet de relancer un échec lors de l'usage de cette arme.
- **Tir dissuasif** : Comme la capacité spéciale du stage de tir niveau 1
- **Imperturbable** : Permet de lancer 1D supplémentaire pour les résistances aux interrogatoires
- **Poker Face** : La difficulté de l'évaluation psychologique à la 1° rencontre est augmentée de 1.
- **Solide** : Permet de transformer un D en D bleu pour les jets d'encaissement de force d'arrêt
- **Charismatique** : Transforme 1 D en D bleu sur tous les jets de Rhétorique, Eloquence, intimidation et les jets de résistances aux interrogatoires.

Bonus & Easter egg

En méta-jeu, vous pouvez demander de quel film le scénario a été librement (très, très librement) et donner 1 XP de récompense à ceux qui trouvent (en fonction de l'ambiance à votre table). Au vu des indices et s'ils ont joué le 1° scénario (From Russia With Love), cela est abordable.

La réponse est dans le titre du scénario.

Les indices / inspirations (Merci Wikipédia !) :

- Le tueur Coréen avec un chapeau tranchant référence à Oddjob
- Le trafic d'or enquête de base du film
- Auric Goldman en référence directe à Auric Goldfinger
- Austin Simmons en référence à M. Simmons, pigeonné aux cartes dans le film
- Garry Marshall et Mickaël Wilson, nom de deux acteurs non crédités du film
- Agence Jill Materson et l'affiche avec une femme dorée en référence au personnage tuée et recouverte d'or dans le film
- La fuite de gaz en référence à l'épandage de gaz dans le film
- Casino clandestin en référence au casino dans le film et un classique dans James Bond
- Commanditaire de l'incendie appartenant à la Triade 14K en référence au personnage M. Ling

Les descriptions suivantes ont été faites avec la contribution d'OpenAI® et modifier par mes soins :

- Dany Park
- Auric Goldman
- M. Ling